

# REGLES



# JEU

# CUISINE



Sur le principe, ce jeu se joue comme celui des « 7 familles » car il s'agit de trouver « ce qui manque » à la recette et d'en effectuer la demande.

Objectif, obtenir:

**1 recette complète**

Voici différents supports qui peuvent aider à la compréhension des règles.

# Jeu cuisine

1. Idéalement, se joue à 3 ou 4 personnes
2. Distribuer à chacun une fiche recette avec les ingrédients et les ustensiles
3. Distribuer à chacun 4 cartes « ingrédients » et 4 cartes « ustensiles »
4. Le reste des cartes vont « à la pioche » qui correspond
5. A tour de rôle, chacun doit demander 1 carte manquante à un joueur de son choix pour obtenir toutes les cartes de la recette
6. Quand l'adversaire n'a pas la carte demandée, il dit « pioche » et celui qui a demandé pioche 1 carte dans la pile qui correspond à la demande (ustensiles ou ingrédients)
7. Quand il obtient la bonne carte, il peut continuer à demander sinon il attend à nouveau son tour
8. Quand il obtient la carte demandée, il peut cocher la case correspondante sur sa recette et mettre la carte de côté (cartes gagnées)
9. Celui qui a gagné est celui qui a rassemblé toutes les cartes de sa recette en premier
10. Si un joueur se retrouve sans carte alors que la partie n'est pas terminée, il doit piocher 2 cartes ingrédients et 2 cartes ustensiles

PIOCHE



PIOCHE





1. Je range mes cartes **ingrédients** ensemble



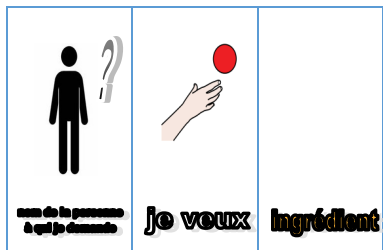
2. Je range mes cartes **ustensiles** ensemble



3. Je coche les cartes que j'ai en main dans ma recette



4. Je les pose dans ma pile « cartes gagnées »



5. Quand c'est mon tour de jouer, je demande une carte qu'il me manque à un joueur



6. Si je gagne la carte demandée, je coche la case qui correspond dans ma recette et je la range dans « cartes gagnées ». Je continue à jouer





7. Si je ne gagne pas la carte demandée, j'attends mon prochain tour pour demander une carte à un joueur de mon choix




8. J'ai obtenu toutes les cartes de ma recette: J'ai gagné !

		
nom de la personne à qui je demande	Je veux	ingrédient

Quand c'est mon tour de jouer, je demande une carte qu'il me manque à un joueur

	
X	X

Si je gagne la carte demandée, je coche la case qui correspond dans ma recette et je la range dans « cartes gagnées ». Je continue à jouer



Si je ne gagne pas la carte demandée, j'attends mon prochain tour pour demander une carte à un joueur de mon choix

**INGREDIENTS**

			
X	X	X	X
			
X	X	X	X



**USTENSILES**

			
X	X	X	X
			
X	X	X	X

J'ai obtenu toutes les cartes de ma recette: j'ai gagné ! 

		
<small>nom de la personne à qui je demande</small>	<b>Je veux</b>	<b>ingrédient</b>



Quand c'est mon tour de jouer, je demande une carte qu'il me manque à un joueur

	
<b>X</b>	<b>X</b>

Si je gagne la carte demandée, je coche la case qui correspond dans ma recette

<b>CARTES GAGNEES</b>	<b>CARTES GAGNEES</b>
<b>ingrédients</b>	<b>ustensiles</b>

Je la pose dans ma pile « cartes gagnées »

		
<small>nom de la personne à qui je demande</small>	<b>Je veux</b>	<b>ingrédient</b>


Je demande une autre carte qu'il me manque à un joueur




		
<small>nom de la personne à qui je demande</small>	<b>Je veux</b>	<b>ingrédient</b>

Quand c'est mon tour de jouer, je demande une carte qu'il me manque à un joueur


# PIOCHE



Si je ne gagne pas la carte demandée, je pioche une carte de la même catégorie.



Si je pioche une **mauvaise** carte, je la range avec les cartes que j'ai dans ma main



J'attends mon tour pour redemander une carte

<b>CARTES GAGNEES</b>	<b>CARTES GAGNEES</b>
<b>ingrédients</b>	<b>ustensiles</b>

Si je pioche une **bonne** carte, je la pose dans ma pile « cartes gagnées »

		
<small>nom de la personne à qui je demande</small>	<b>Je veux</b>	<b>ingrédient</b>

Je demande une autre carte qu'il me manque à un joueur